

# DNS

## Fundamentos de DNS e introducción a DNSSEC

Carlos Martínez, Lacnic  
Nicolás Antoniello, ICANN

Semana de Nombres de Dominio en LAC  
24 de Noviembre de 2020



**¿Para qué DNS ?**

# Nombres y Números (o direcciones)

---

- ⊙ Los dispositivos se identifican (de forma única) a través de Internet mediante direcciones IP (de la misma forma que usamos números de teléfono para identificar terminales telefónicas o dispositivos móviles en una red de telefonía).

IPv4: 192.0.2.7

IPv6: 2001: db8 :: 7

- ⊙ Aunque los números son fáciles de usar para las máquinas, el cerebro humano tiende a preferir recordar nombres.
- ⊙ Luego viene el Sistema de Nombres de Dominio (DNS) para traducir o asociar nombres a números... para que la gente pueda recordar y usar nombres mientras los dispositivos siguen usando números como identificadores.

# Resolución de Nombres

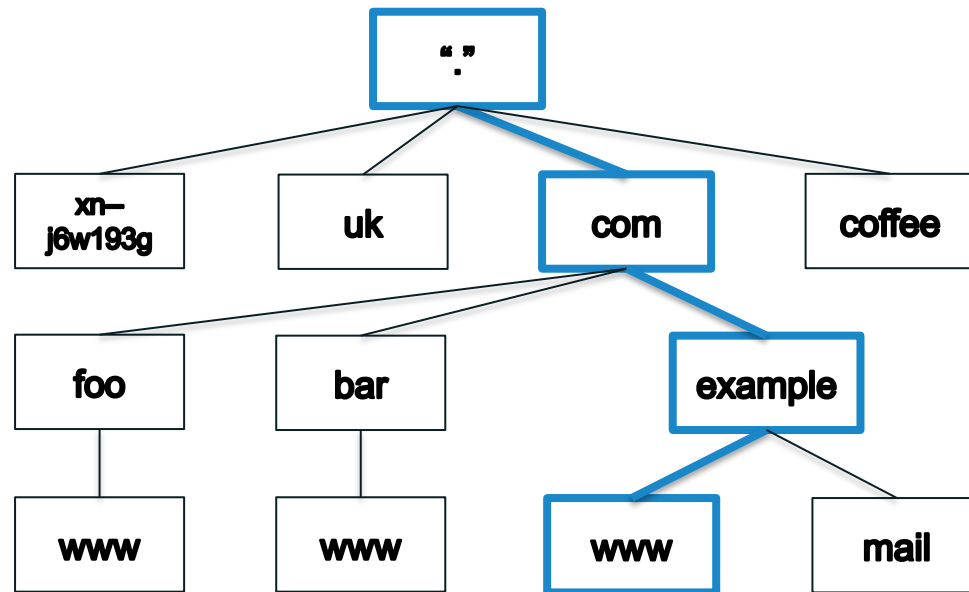
---

- ⦿ El mapéo de nombres a direcciones IP (y direcciones IP a nombres) es lo que denominamos *resolución de nombres*.
- ⦿ La resolución de nombres en los primeros años de Internet utilizaba un archivo de texto sin formato llamado HOSTS.TXT
  - ⦿ Misma función pero formato ligeramente diferente al anterior /etc/hosts
  - ⦿ Mantenido de forma centralizada por el NIC (Network Information Center) en el Stanford Research Institute (SRI)
  - ⦿ Los administradores de red enviaban las actualizaciones por correo electrónico
- ⦿ El objetivo era que todos tuvieran la última versión del archivo
  - ⦿ Lanzado una vez por semana
  - ⦿ Descargable vía FTP

# Características del DNS ...

# Nombres de Dominio

- La estructura de la base de datos DNS es un árbol invertido llamado *espacio de nombres (domain names)* (piense en DNS como un enorme almacén distribuido para almacenar información destinada a ser accesible para cualquier persona en Internet).
- Cada nodo (excepto la raíz) tiene una etiqueta llamada nombre de dominio.
- Ese nombre de dominio se crea secuenciando etiquetas de nodo desde un nodo específico hasta la raíz, separadas por puntos (esta identificación inequívoca de un nombre de dominio a menudo se denomina nombre de dominio completo (***fully qualified domain name: FQDN***)).



The root

Top-level nodes

Second-level nodes

Third-level nodes

Niveles

# Dominios y Delegación de Administración (Zonas)

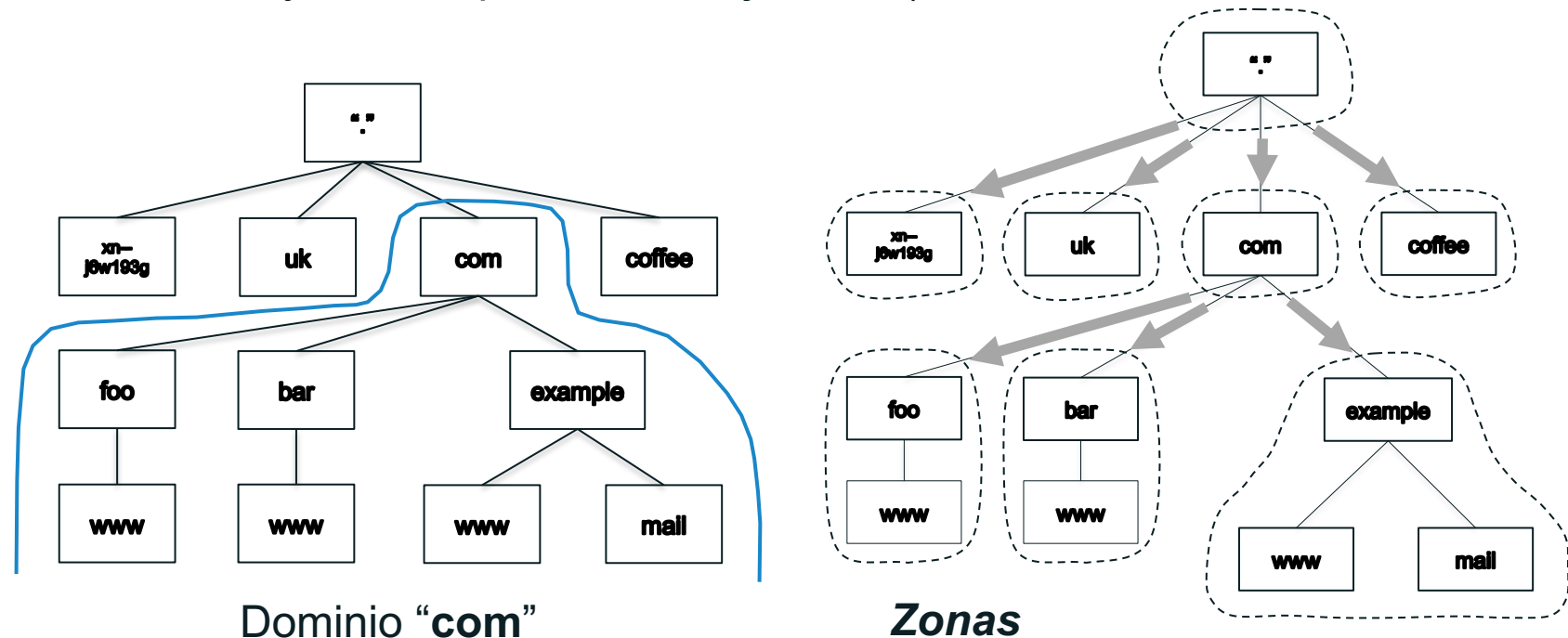
- ⦿ Ahora, si administramos un enorme almacén distribuido de información, destinado a ser accesible para cualquier persona en Internet, necesitaremos ayuda para operarlo y algunos estándares para poder almacenar, administrar e intercambiar esa información.
- ⦿ Y ahí viene la definición del **dominio** y la posibilidad de **delegar** la gestión de partes (**zonas**) del almacén (DNS) para permitir la administración distribuida (por eso las divisiones administrativas se denominan zonas).
- ⦿ Entonces, una zona sería un estante en nuestro almacén para almacenar datos. Mientras que un dominio se define como un nodo y todo lo que está debajo de él (todo el subárbol debajo de un nodo).

La **delegación** crea zonas:

- La zona de delegación se denomina **Padre**.
- La zona delegada es la **Hija**.

Algunos de los datos almacenados en zonas:

- Dirección IPv4 para un nombre (A)
- Dirección IPv6 para un nombre (AAAA)
- Servidor de correo para un nombre (MX)



# Proceso de resolución de nombres de dominio...



# Definiciones

---

- ⦿ Recordar que el DNS es una base de datos distribuida:
  - ⦿ Los datos se mantienen localmente (en nuestro enorme almacén distribuido) pero están disponibles a nivel mundial.
- ⦿ **Resolver** (o servidores recursivos): envían consultas (son como proveedores de servicios encargados de buscarnos los datos, para no tener que buscarlos nosotros mismos en los estantes del almacén).
- ⦿ **Servidores autoritativos**: responden consultas (las cajas o contenedores en los estantes de nuestro almacén que contienen todos los datos).
- ⦿ El **proceso de resolución** es la implementación de la traducción de una dirección IP a un nombre de dominio, o más general, obtener la respuesta para una consulta específica.

# Optimizando el Sistema

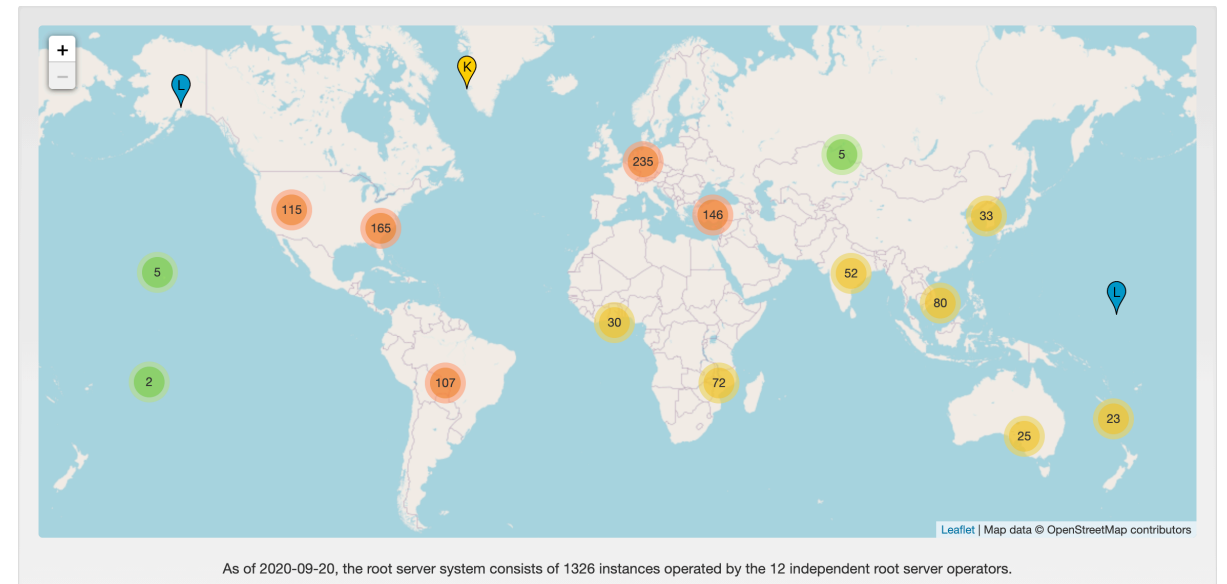
- ⦿ **Almacenamiento en caché:** básicamente, estos proveedores de servicios (resolutores) pueden recordar la información que encuentran en el almacén para no tener que volver a buscarla cada vez que alguien solicita lo mismo (así que recuerde que el almacenamiento en caché ocurre en los resolutores).
- ⦿ **Replicación:** es aconsejable mantener varias copias de nuestros estantes (todas con la misma información) para poder colocarlas lo más cerca posible de los proveedores de servicios (recursivos). Por lo tanto, proporciona menos tiempos de resolución (el almacenamiento de información está más cerca), equilibrio de carga (ya que proporciona acceso a diferentes estantes en lugar de todos los mismos) y, por supuesto, hace que todo el sistema sea más robusto y resistente.

*P: ¿Cuántos servidores DNS existen?*

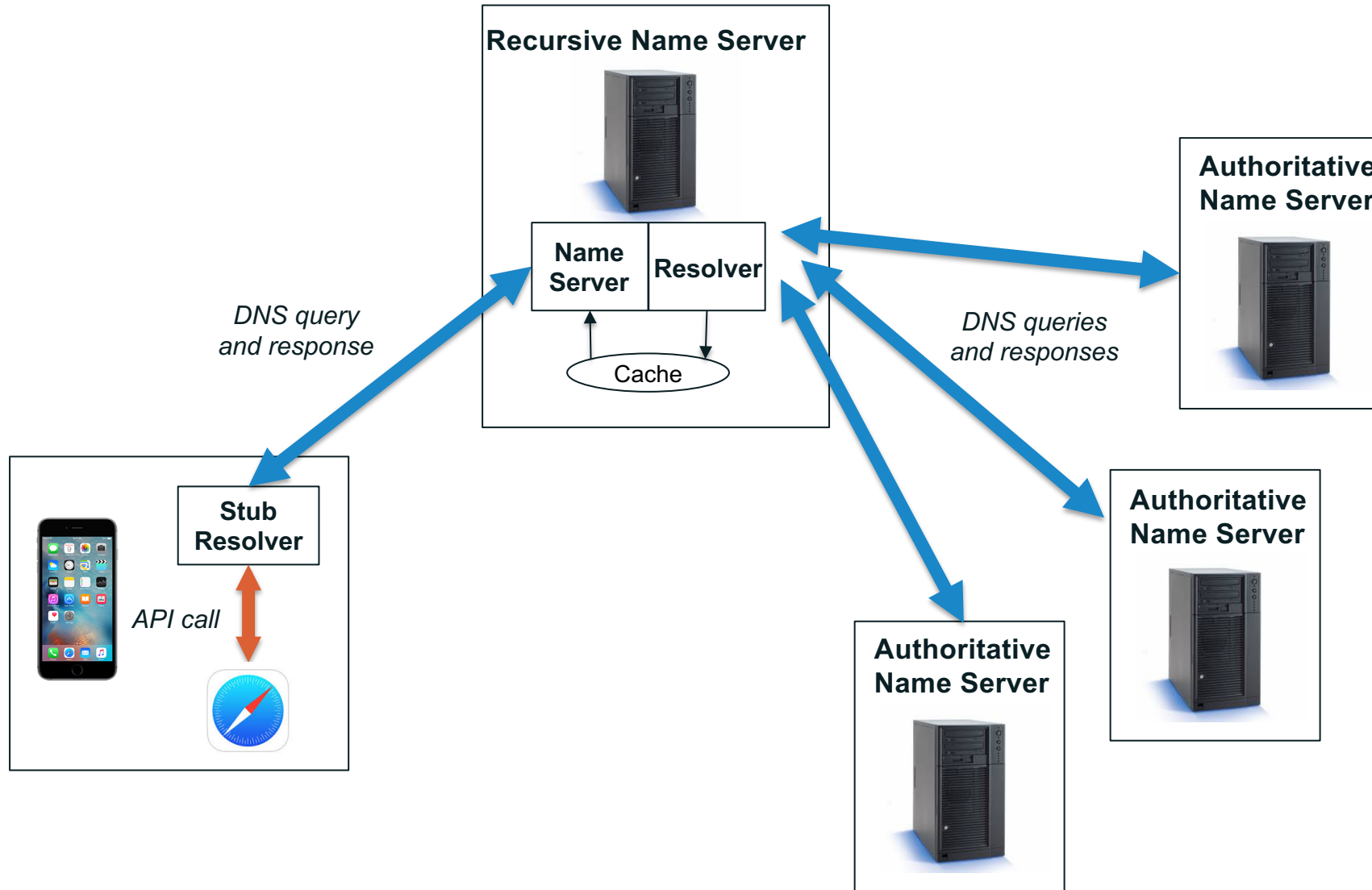
*R: ¿Muchos miles...?*

*P: Y, por ejemplo, ¿cuántos servidores raíz DNS existen?*

*R: Según <https://root-servers.org/> hay 1326 copias de la zona raíz para 2020-09-20.*



# Componentes del DNS



# Antes de ver el proceso de resolución

---

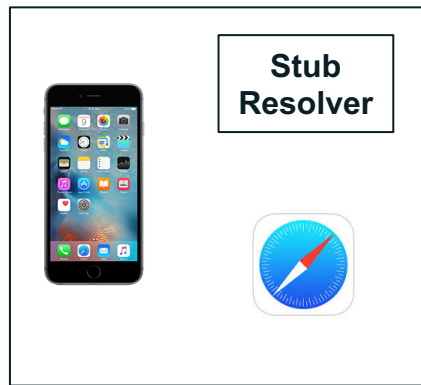
## Pero primero...

- ⊙ ¿Cómo se inicia el proceso de resolución si no hay datos locales en el *recursivo*? (usted es el proveedor de servicios de resolución, por lo que necesita saber por dónde empezar a buscar en el almacén)
- ⊙ Suponga que el caché de resolución se encuentra vacío (por lo que no tiene ninguna información de búsqueda anterior).
- ⊙ No hay más remedio que comenzar en la zona raíz (el estante que contiene los datos de los dominios de nivel superior).
- ⊙ Los servidores de nombres raíz son los servidores *autoritativos* para la zona raíz.
- ⊙ Pero, ¿cómo encuentra un *recursivo* las direcciones IP de los servidores de nombres raíz?
- ⊙ Deben estar pre-configuradas (de hecho, la mayoría del software DNS viene precargado con una versión actualizada del archivo llamado *archivo* conteniendo esa información).
- ⊙ No hay forma de descubrirlos (¿problema de huevo-gallina?).
- ⊙ Un archivo dentro del servidor recursivo (resolver) llamado "root hints file" contiene los nombres y direcciones IP de los servidores de nombres raíz.
- ⊙ <https://www.iana.org/domains/root/files>

# Proceso de Resolución

El *stub resolver* del teléfono está configurado para enviar consultas al servidor recursivo con la dirección IP 4.2.2.2

Recursive Resolver  
4.2.2.2



# Proceso de Resolución

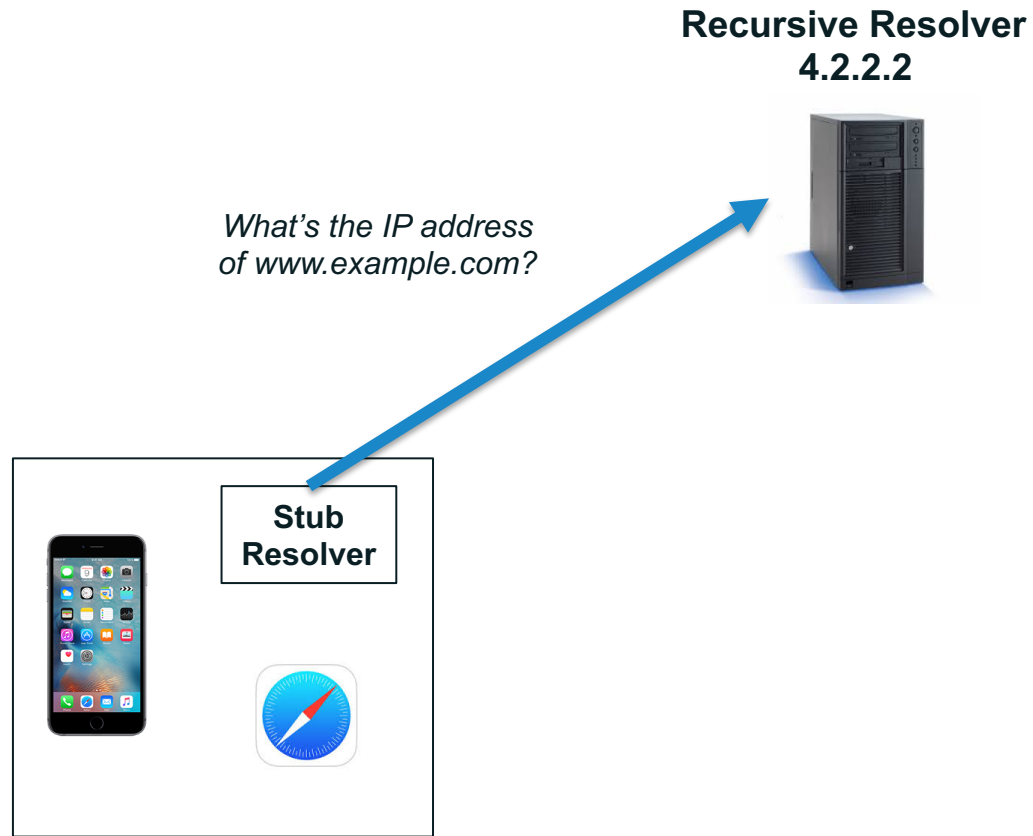
Un usuario escribe `www.example.com` en Safari, que luego llama a la función del *stub resolver* para resolver el nombre

Recursive Resolver  
4.2.2.2



# Proceso de Resolución

El *stub resolver* del teléfono envía una consulta para `www.example.com`, IN, A a `4.2.2.2`



# Proceso de Resolución

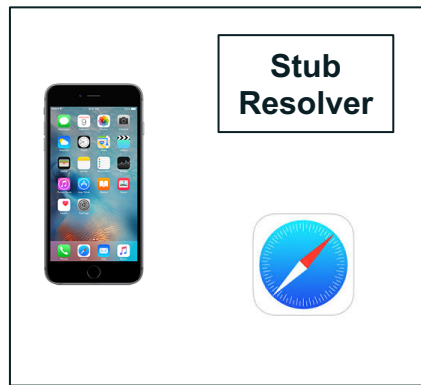
El servidor recursivo 4.2.2.2 no tiene datos almacenados en caché para `www.example.com`, por lo que consulta un servidor raíz

Recursive Resolver  
4.2.2.2



*What's the IP address  
of `www.example.com`?*

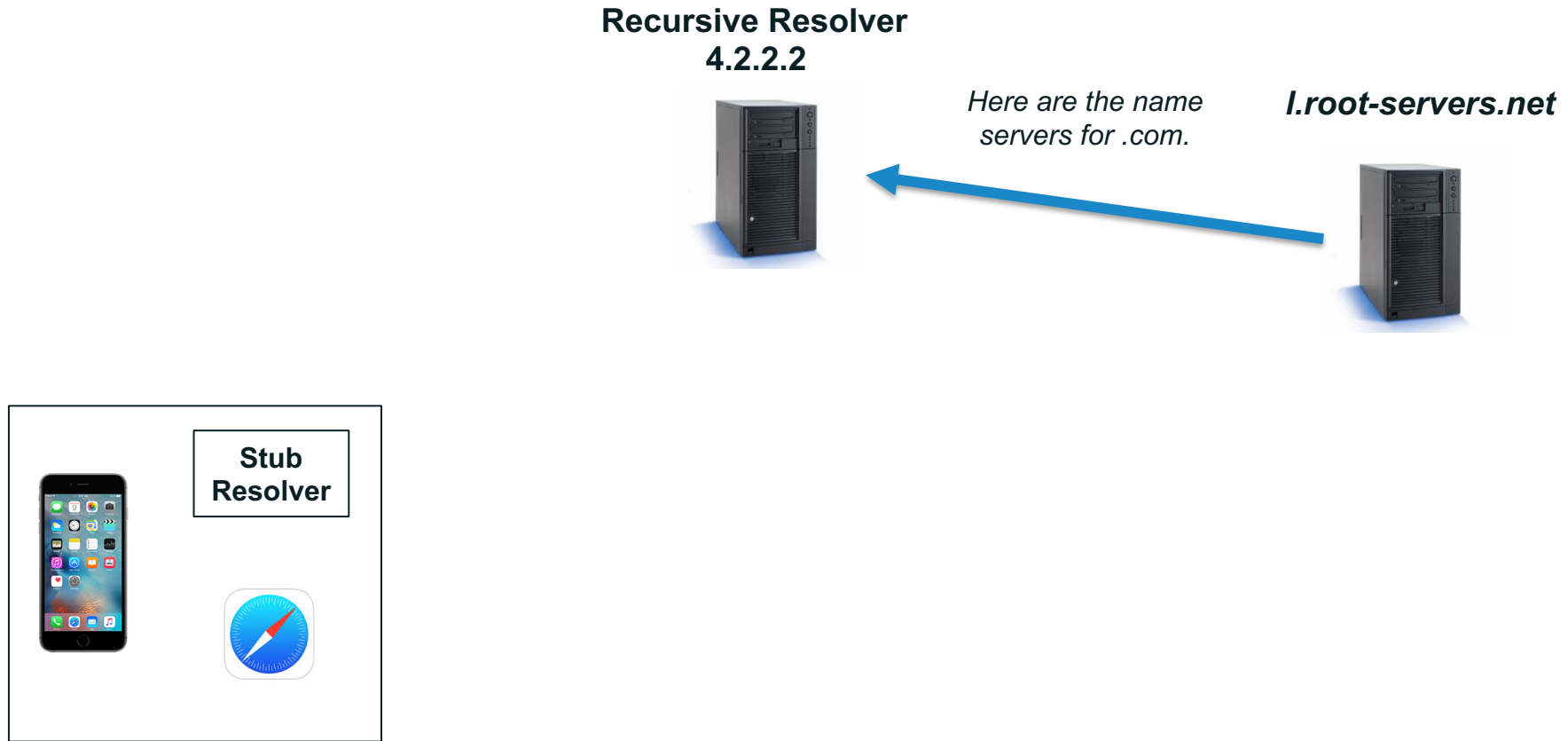
***1.root-servers.net***





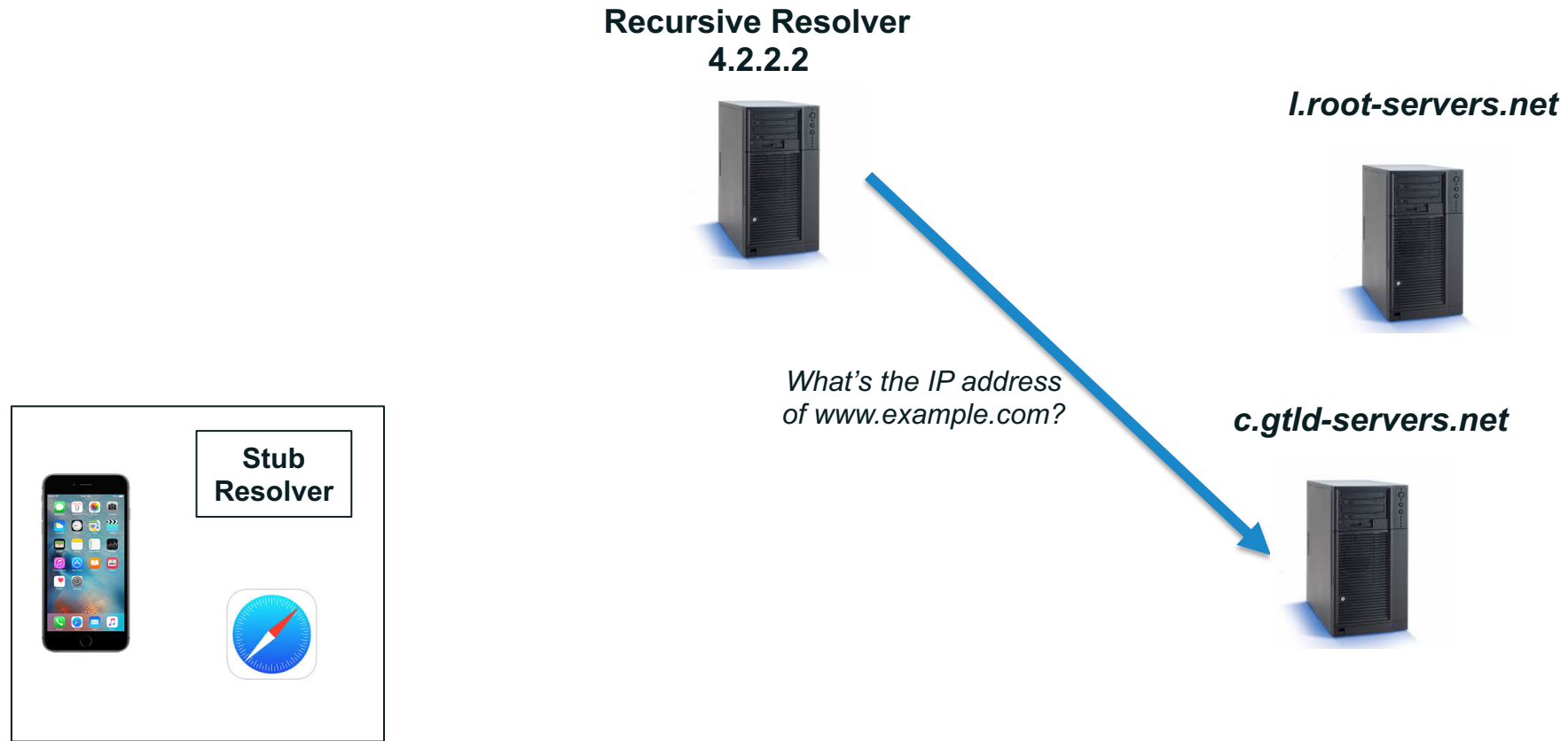
# Proceso de Resolución

El servidor raíz devuelve una referencia a .com



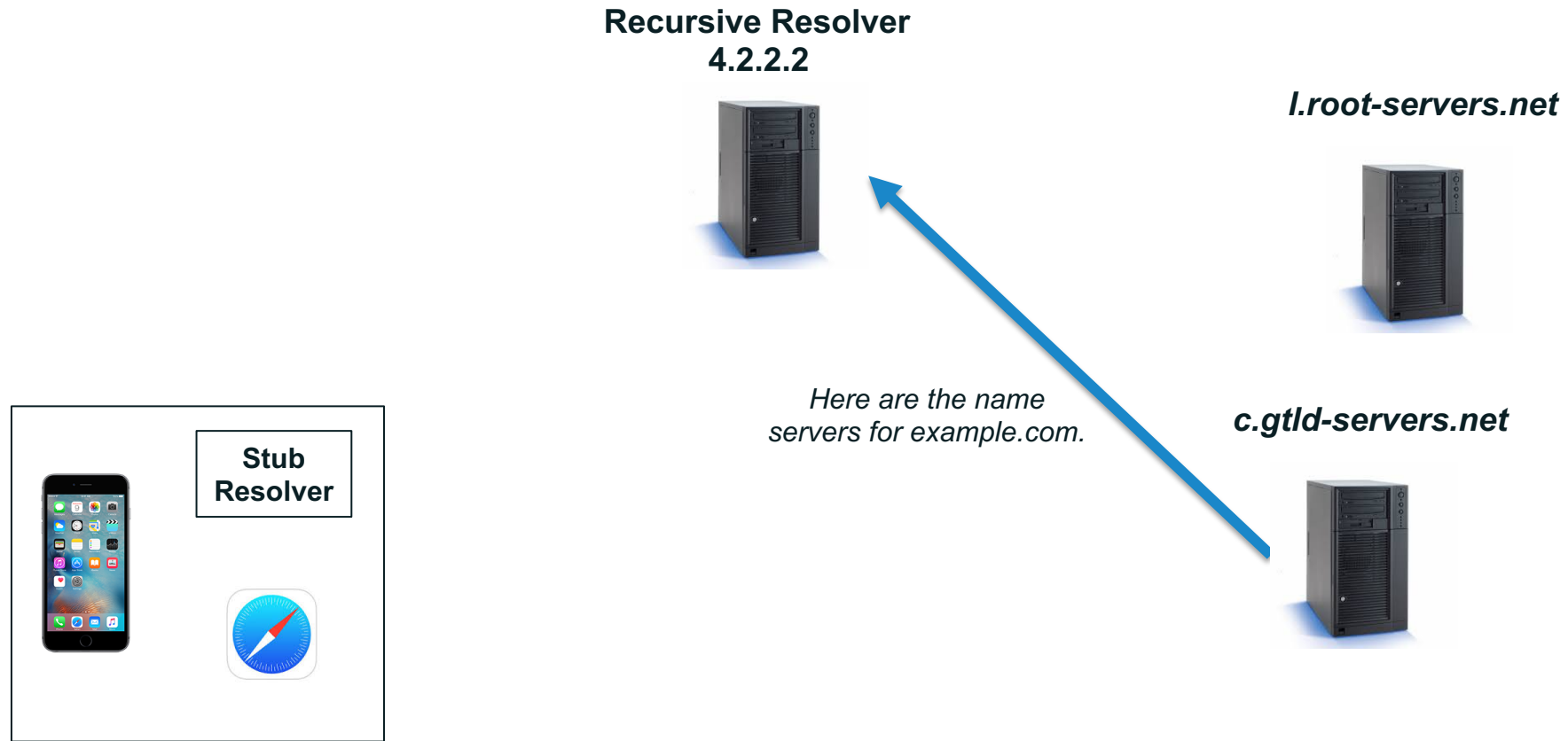
# Proceso de Resolución

El servidor recursivo consulta al servidor .com



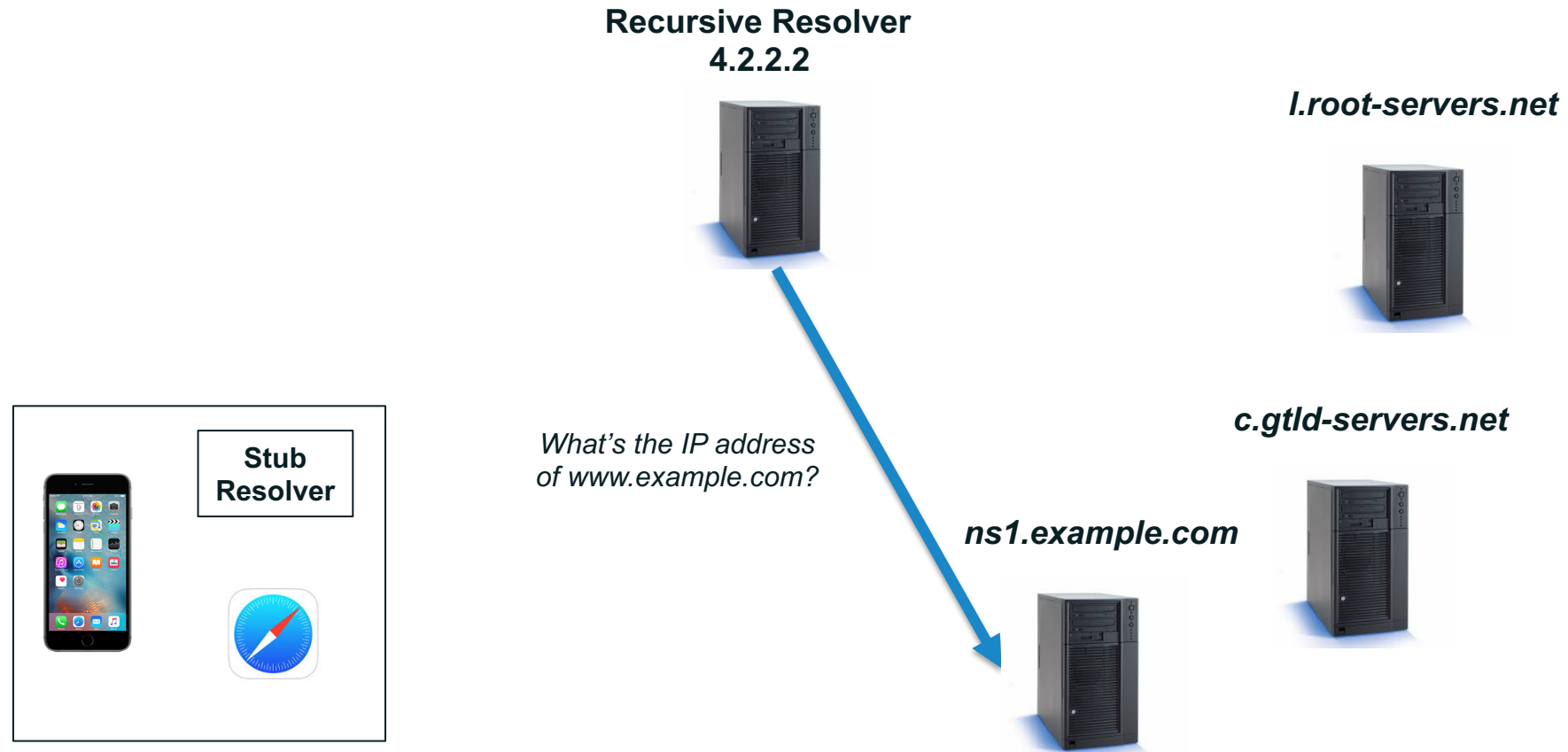
# Proceso de Resolución

*El servidor .com devuelve una referencia a example.com*



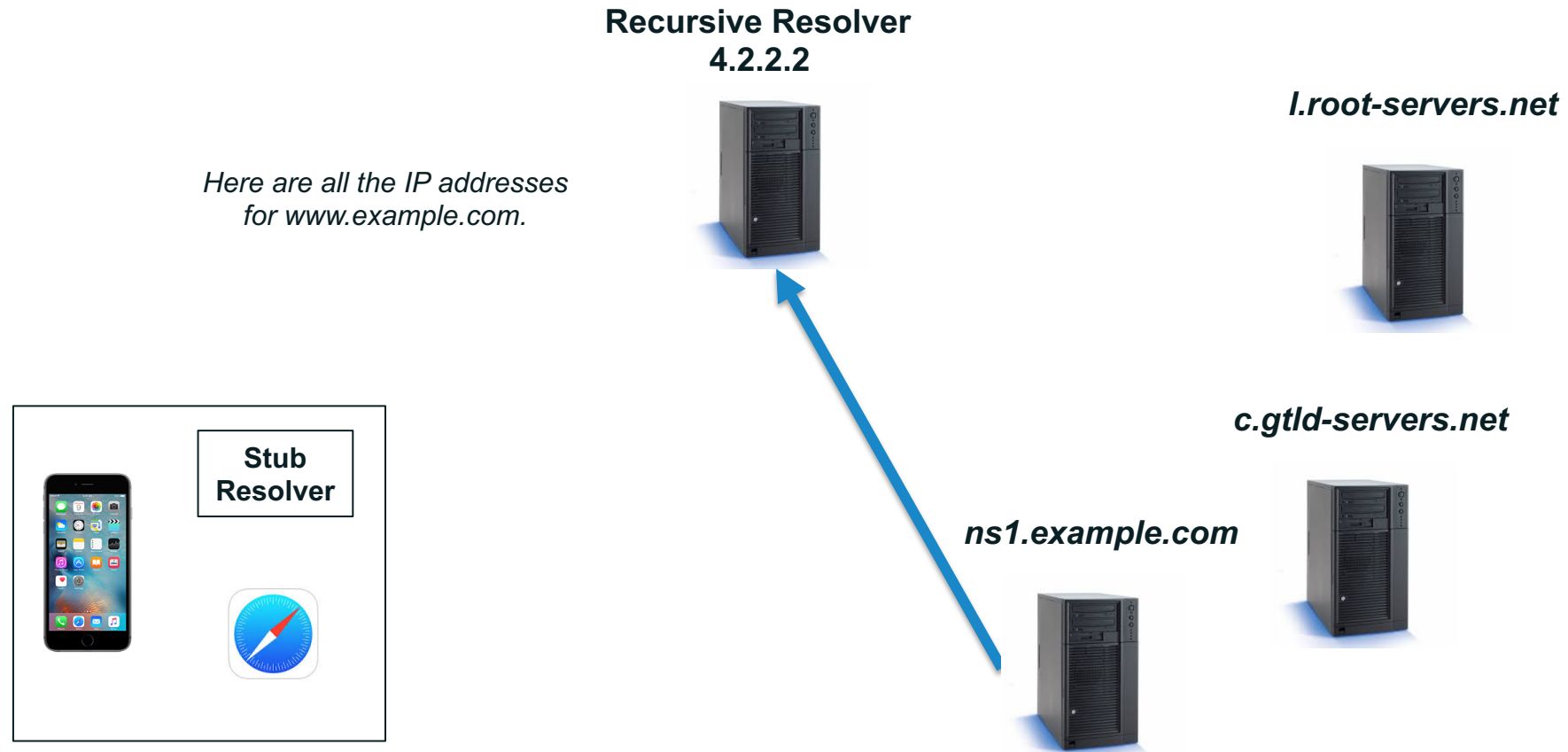
# Proceso de Resolución

El servidor recursivo consulta al servidor de example.com



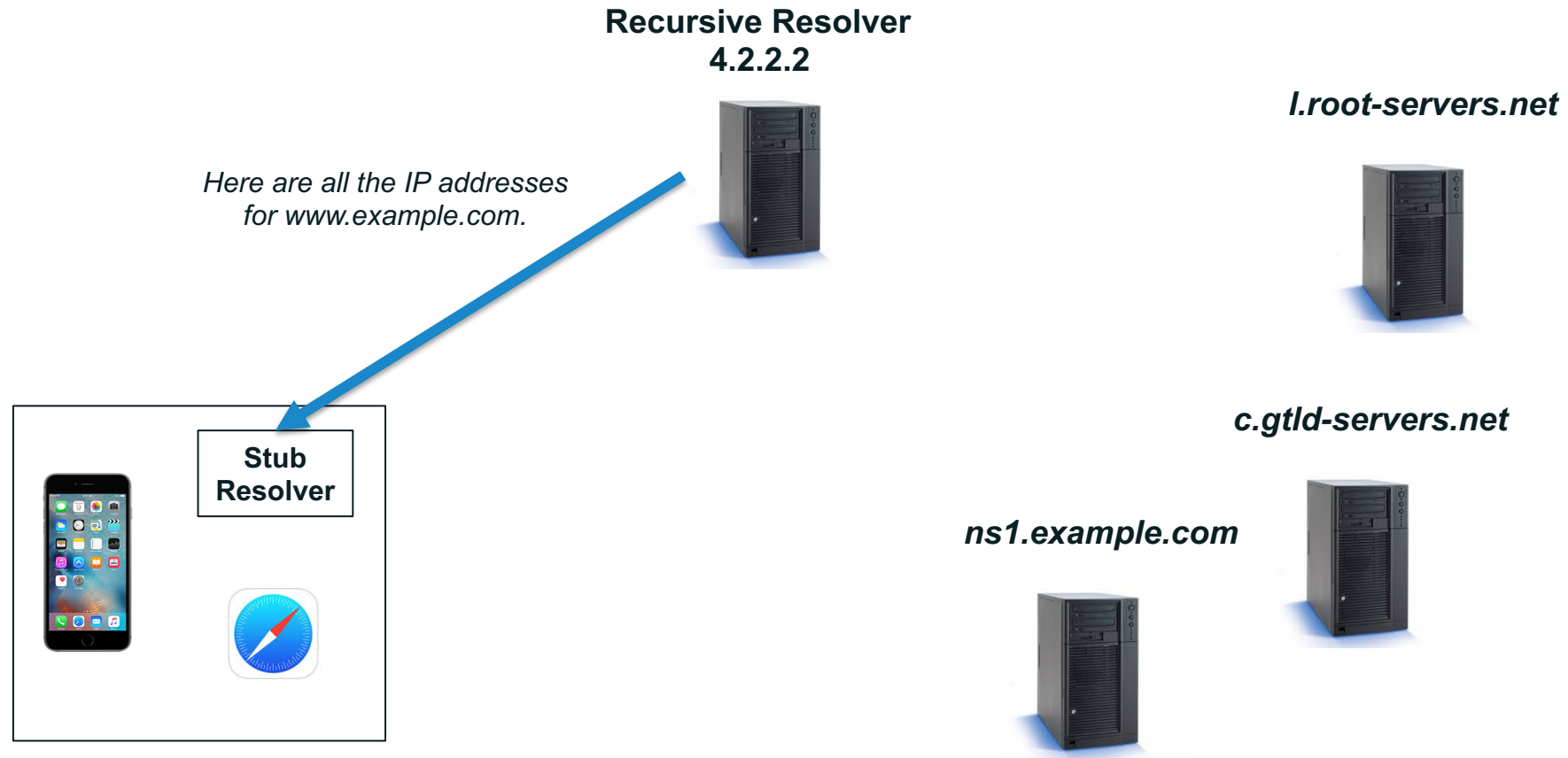
# Proceso de Resolución

El servidor `example.com` devuelve la respuesta a la consulta porque él es el *autoritativo* para `example.com`



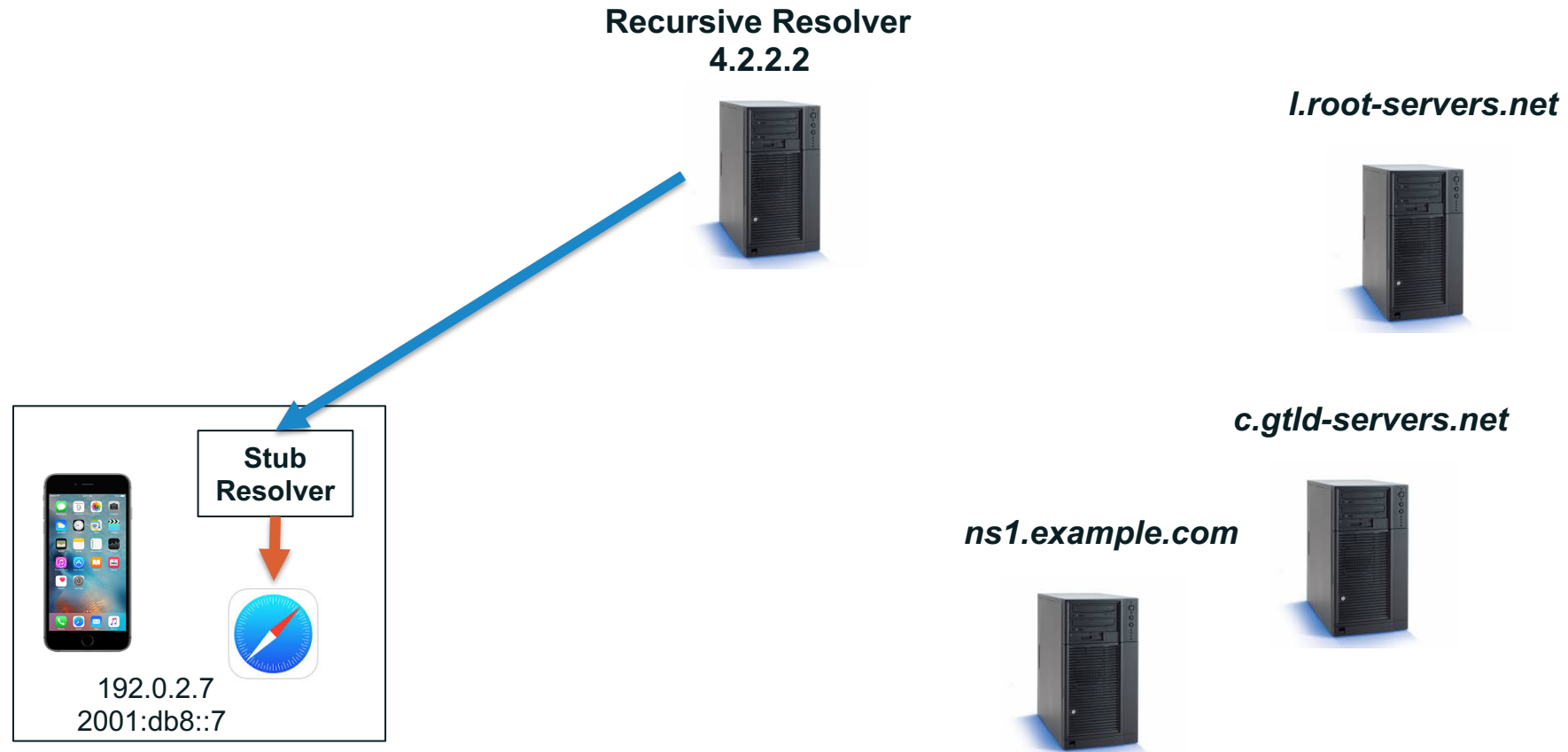
# Proceso de Resolución

El servidor recursivo devuelve la respuesta a la consulta al *stub resolver*



# Proceso de Resolución

El *stub resolver* devuelve las direcciones IP a Safari



# Proceso de Resolución

---

- ⦿ Después de la consulta anterior, el servidor recursivo en 4.2.2.2 ahora sabe:
  - Nombres y direcciones IP de los servidores .com
  - Nombres y direcciones IP de los servidores de example.com
  - Direcciones IP para www.example.com
- ⦿ Almacena en caché todos esos datos para que pueda responder consultas futuras rápidamente, sin repetir todo el proceso de resolución.



**DNSSEC**

- ⊙ ***La estructura básica del DNS (década de 1970) no tenía en cuenta los problemas de seguridad.***
  - ***Enfoque: rendimiento.***
  - ***Principio: confianza.***

## 3 áreas de vulnerabilidades

---

- ⊙ **Confidencialidad**

- **Acceso no deseado de información a terceros**

- ⊙ **Disponibilidad**

- **Pérdida de capacidad de acceso**

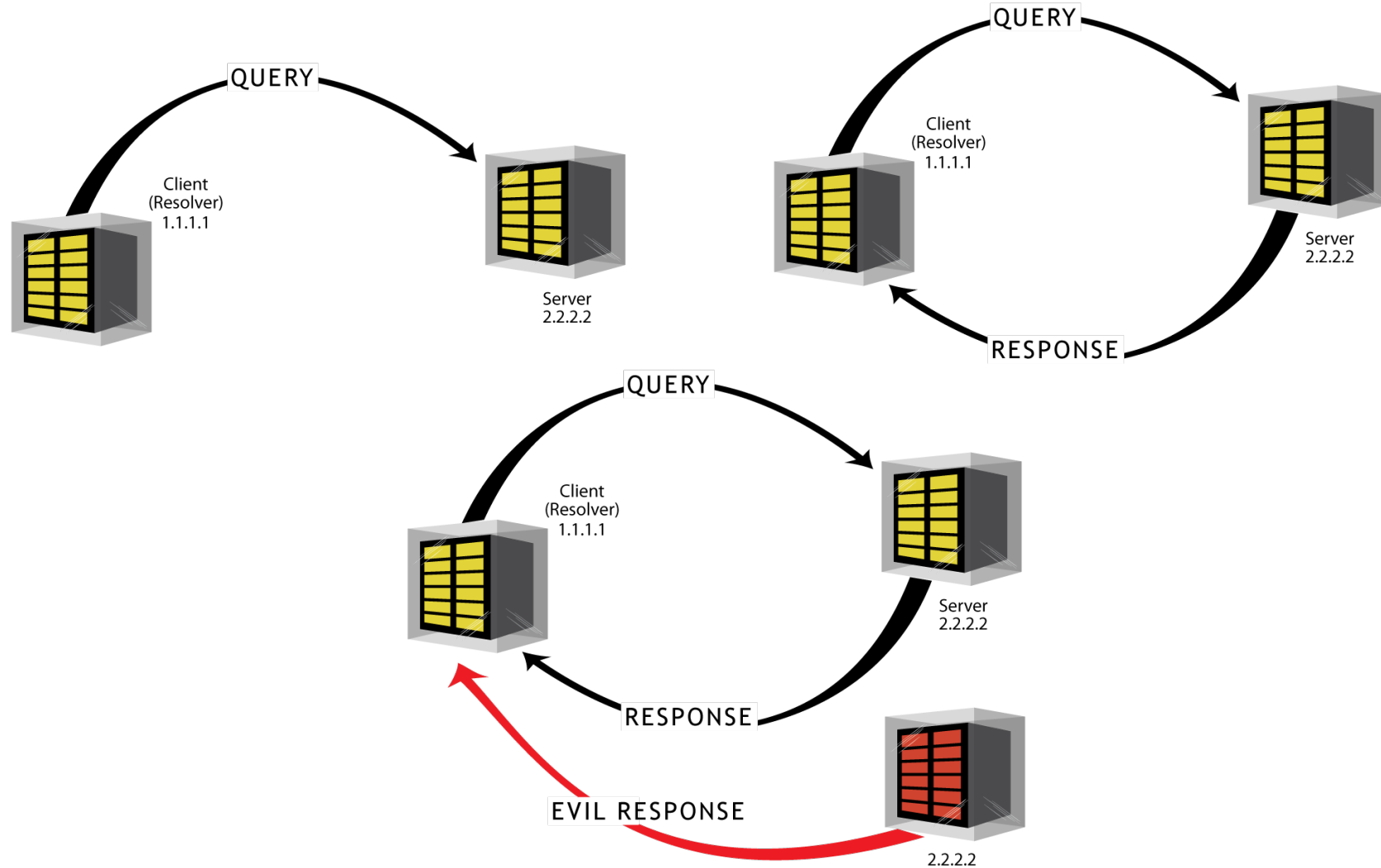
- ⊙ **Integridad**

- **Modificación o destrucción no deseada**



DNSSEC  
actúa aquí

# Vulnerabilidades de DNS



# Visión General (sin DNSSEC)

---

“ www.ejemplo.com es 192.0.2.1 “

**Servidor  
Autoritativo**

“ www.ejemplo.com es 192.0.2.1 “

Internet

“ www.ejemplo.com es 192.0.2.1 “

**Servidor  
Recursivo**

## Qué es DNSSEC? ...

---

### ... lo que hace

- ◉ DNSSEC utiliza criptografía de clave pública y firmas digitales para proporcionar:
  - Autenticación de origen de los datos
  - Integridad de los datos
- ◉ DNSSEC ofrece protección contra la falsificación de datos de DNS

### ... lo que NO hace

- ◉ Proveer confidencialidad en el intercambio de datos de DNS
- ◉ Evitar algunos ataques dirigidos al software de DNS o los sistemas
  - DDoS

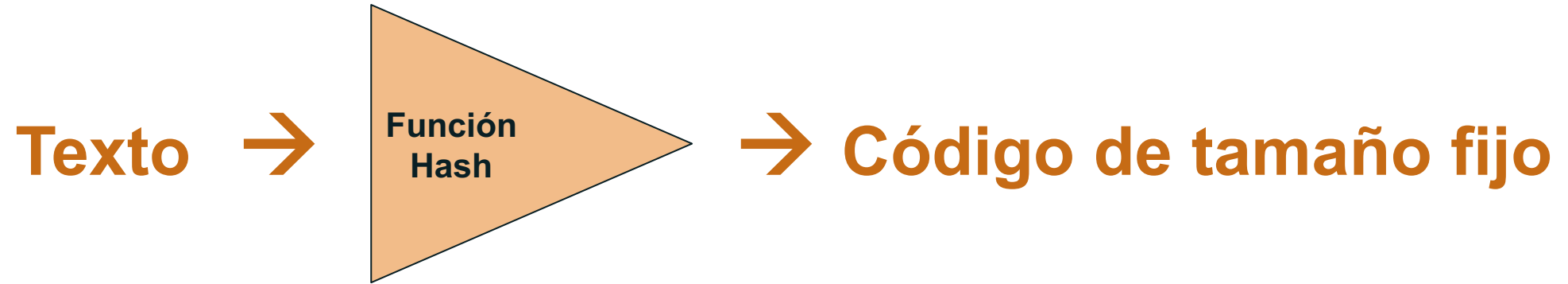
# Como funciona?

- Función “Hash”
- Par de Calves (o llaves) (Pública e Privada)
- Firma Digital

# Función “Hash”

---

- Convierte información en una serie de caracteres de longitud fija.



Este equipo no tiene copa del mundo → 5d242b5294d72df332ca2c492d2c0b9b

Este equipo tiene copa del mundo → e3d688adde84cf3e3fa493466dadba89



- ⊙ Encriptación simétrica
  - 1 llave para encriptar y desencriptar
  
- ⊙ Encriptación asimétrica **(DNSSEC utiliza esta)**
  - 1 llave para encriptar + 1 llave para desencriptar
    - 1 llave privada
    - 1 llave pública

- ⊙ **Par de llaves**

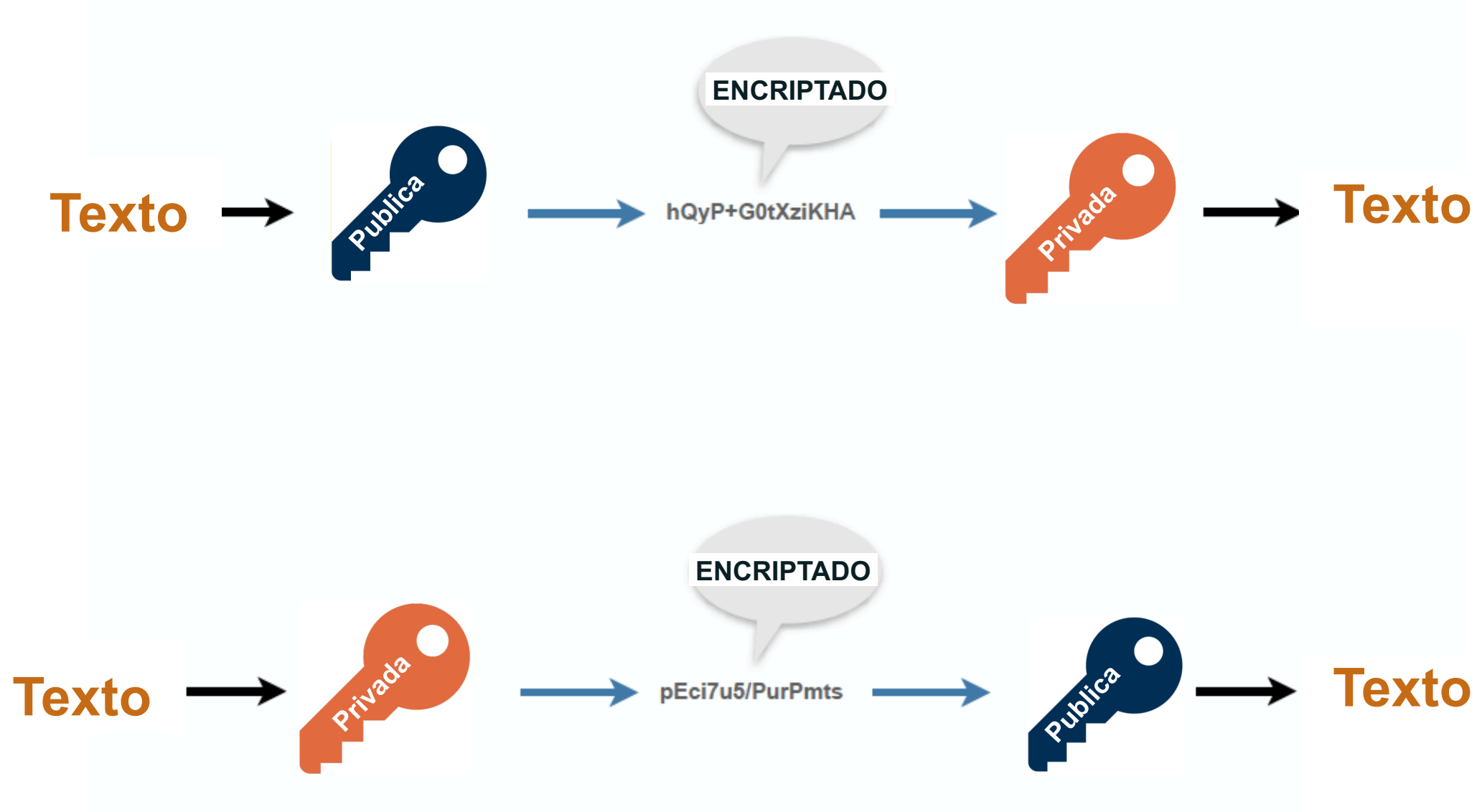
- **Llave privada**
- **Llave pública**



- ⊙ **El contenido cifrado con una clave solo se puede descifrar con la otra.**

- La clave pública puede "abrir" el contenido cifrado con la clave privada y viceversa.

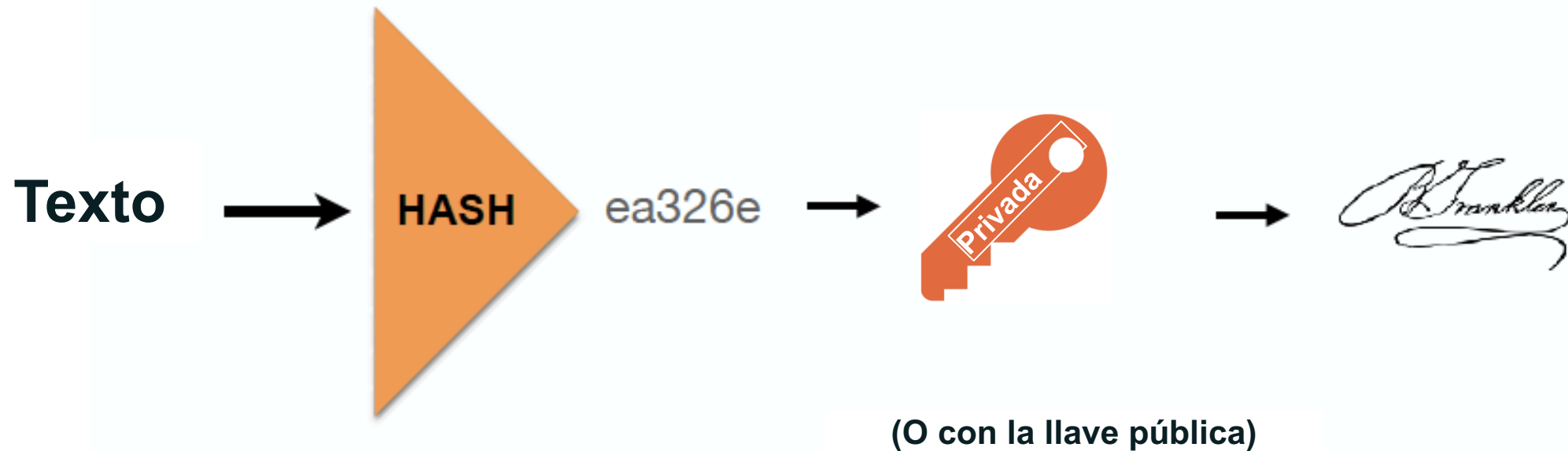
# Llaves de encriptación



# Firmas digitales

- ⦿ Si combinamos **hashes** con cifrado de clave pública, tenemos una **firma digital**
- ⦿ Generamos un hash y luego lo encriptamos con una clave

**Hashing + Encriptación = Firma Digital**



- ⊙ **Des encriptamos el mensaje**
  - **Obtenemos el hash.**
- ⊙ **Convertir el mensaje original en un hash**
- ⊙ **Comparar con el hash recibido**
- ⊙ **Si los 2 hashes coinciden, el mensaje no se ha modificado.**

“ www.ejemplo.com es 192.0.2.1 “

**Servidor  
Autoritativo**

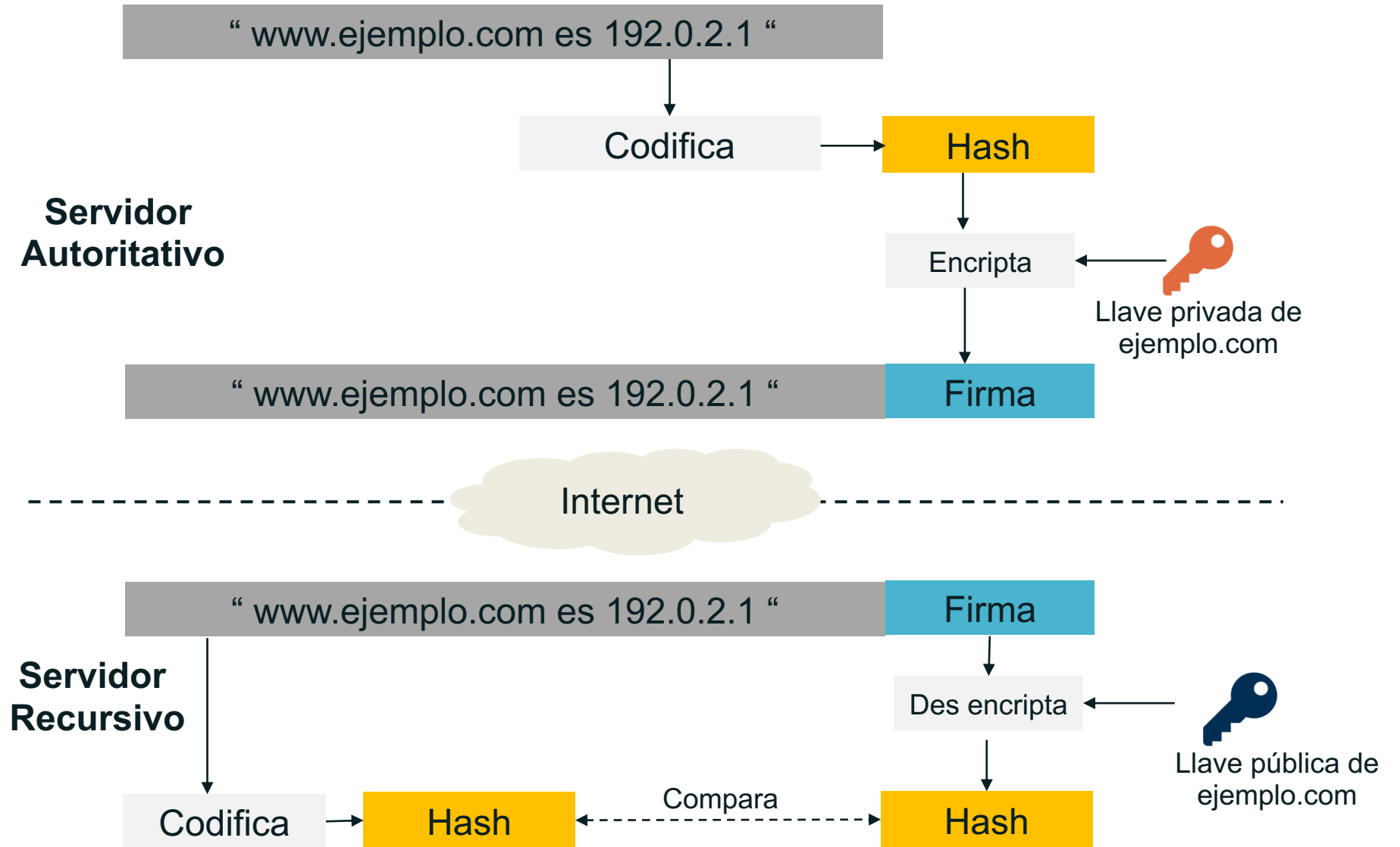
“ www.ejemplo.com es 192.0.2.1 “

Internet

“ www.ejemplo.com es 192.0.2.1 “

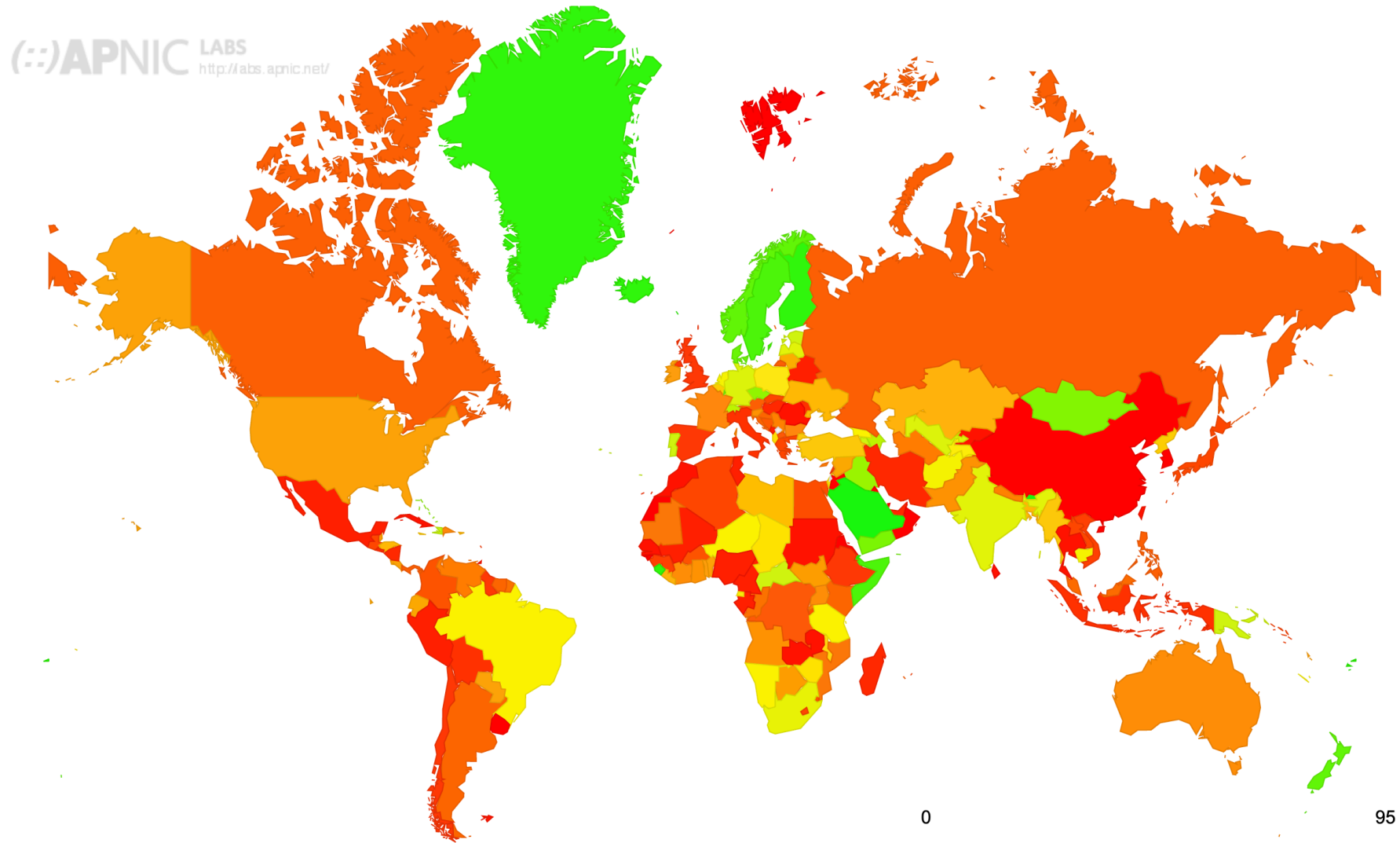
**Servidor  
Recursivo**

# Visión General (con DNSSEC)



# Validación DNSSEC en servidores recursivos, por país

DNSSEC Validation Rate by country (%)





Gracias ... preguntas?

